



ESPACE  
**GALLO-ROMAIN**  
ATH

CE CARNET APPARTIENT À :

.....

# LES ANIMAUX

## À L'ESPACE GALLO-ROMAIN



Bienvenue dans ton carnet !

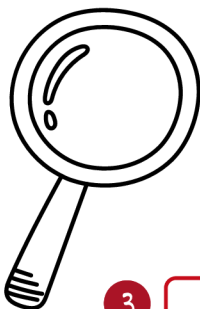


Cette petite figurine représente un animal bien connu. Tu peux le retrouver dans la vitrine du chariot. Il te suivra durant toute ta visite afin de te donner quelques informations supplémentaires.

Première étape ? Cherche les indices visuels, ils t'aideront à trouver les animaux dans le musée.

## LE MOT CACHÉ !

QUE D'ANIMAUX DANS CE MUSÉE ! OUVRE L'ŒIL, TU EN RENCONTRERAS PLUSIEURS DURANT TA VISITE. PENSE À NOTER LEUR NOM À CÔTÉ DU BON NUMÉRO DANS LA GRILLE ET TU DÉCOUVRIRAS UN MOT CLÉ, QUI TE DONNERA DROIT ENSUITE À UNE PETITE SURPRISE !



|   |  |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|--|
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |

Partons nous aventurer  
au rez-de-chaussée !



DANS CETTE VIDÉO, IL EST POSSIBLE D'APERCEVOIR PLUSIEURS ANIMAUX.

DEUX DOIVENT ATTIRER TON ATTENTION, NOTE LES CI-DESSOUS !

SI BESOIN, LIS LES INDICES POUR LES TROUVER PLUS FACILEMENT.

1. JE VIS PRÈS DE L'EAU ET J'AI LA QUEUE PLATE.

2. MA FORCE PERMET DE TRANSPORTER LES MARCHANDISES.

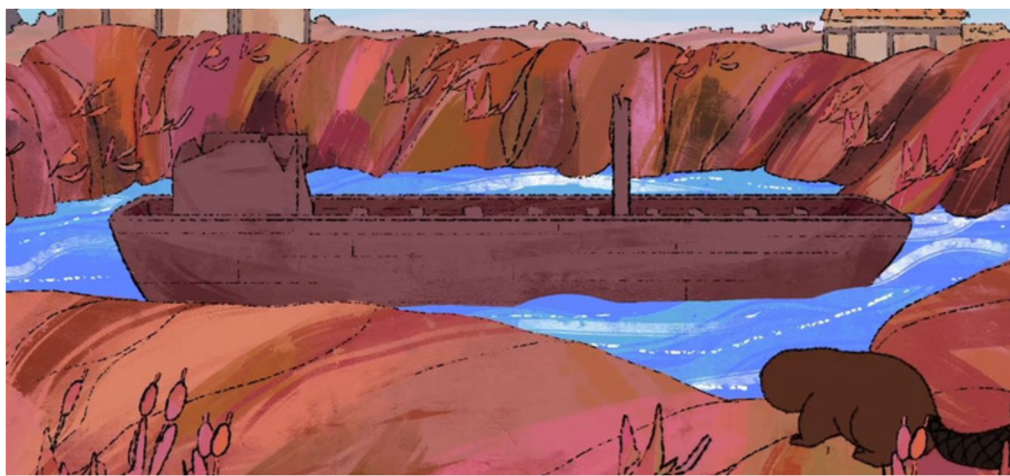
QUI SOMMES-NOUS ?



1       **R**

2  **H**

Installe-toi sur les bancs  
afin de visionner le film  
sur les transports.

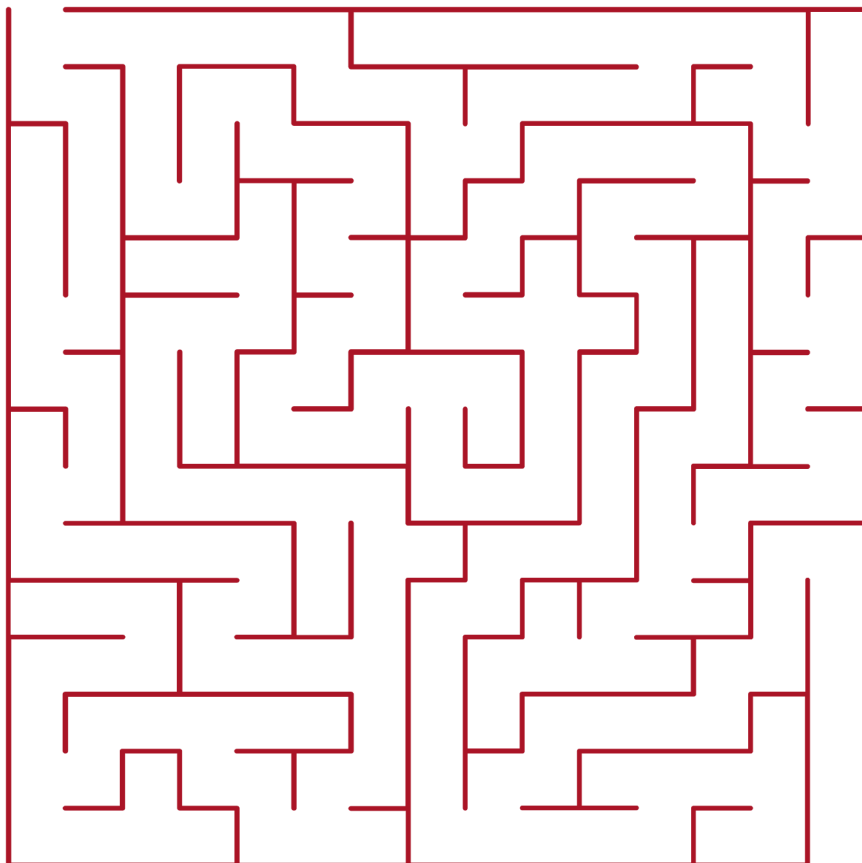


Il est maintenant temps  
de monter au 2e étage !



AÏE AÏE AÏE, QUE DE CHOSES À VOIR, ON S'Y PERD  
VITE ! ESSAIE DE RETROUVER TON CHEMIN POUR  
CONTINUER TA VISITE !

✓ **START**



Ici tu peux voir des gobelets, ancêtres des verres actuels. Ils étaient utilisés pour boire.

Ceux que tu observes en vitrine ont été réalisés en céramique.



## LE POTIER



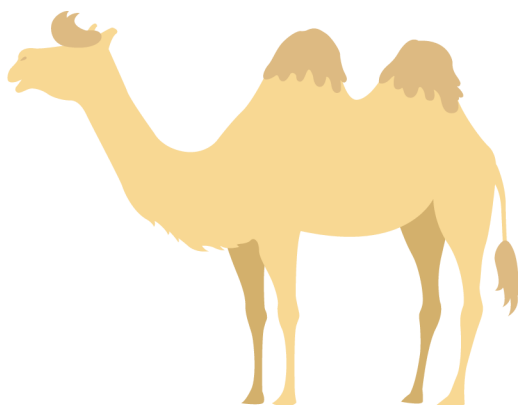
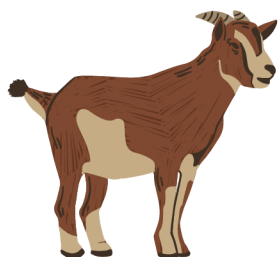
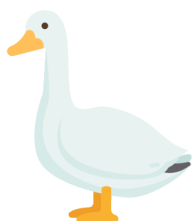
3. RETROUVE CE Gobelet en vitrine et observe-le.



QUEL ANIMAL EST POURSUIVI PAR UN CHIEN ?

3

SORS DE LA SALLE, TU TROUVERAS DES ANIMAUX DESSINÉS SUR UN MUR. ILS ÉTAIENT ÉLEVÉS DURANT L'ANTIQUITÉ. DEUX ANIMAUX CI-DESSOUS N'Y SONT PAS REPRÉSENTÉS. ENTOURE-LES :



Dans le cadre juste à côté tu peux voir des fibules, des bijoux très prisés à l'époque ! Elles servaient à fixer les vêtements. Il s'agit de l'ancêtre des épingles de sûreté et des broches.



## LES BIJOUX ET FIBULES

4. JE PEUX ÊTRE D'EAU ET DE TERRE, JE PORTE MA MAISON SUR LE DOS.

5. JE N'AI PAS DE PATTE, JE PEUX FAIRE PEUR À CERTAINES PERSONNES.

QUI SOMMES-NOUS ?



4 T

5       T

Tu as maintenant découvert des animaux qui se cachent dans le musée ! N'oublie pas de noter leur nom sur la 1ère page.



TU PEUX TE RENDRE À L'ESPACE DÉDIÉ À L'ENFANCE ET  
AUX JEUX. TESTE L'UN OU L'AUTRE JEU ET COLORIE LE  
DESSIN CI-DESSOUS.



Tu as terminé ?

Repasse par l'accueil/boutique du musée,

tu recevras une surprise !