



EXPLO-GALLO



ESPACE GALLO-ROMAIN - ATH

DESSIN

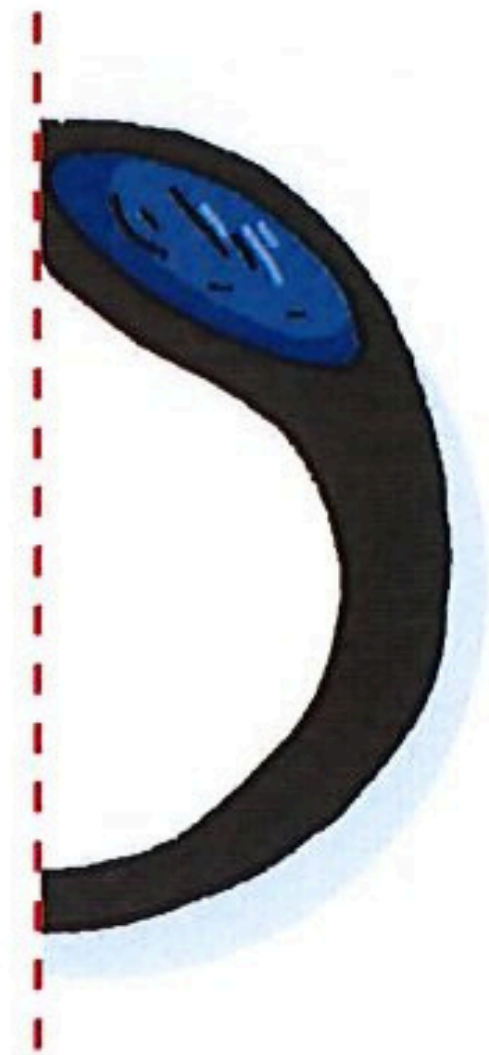
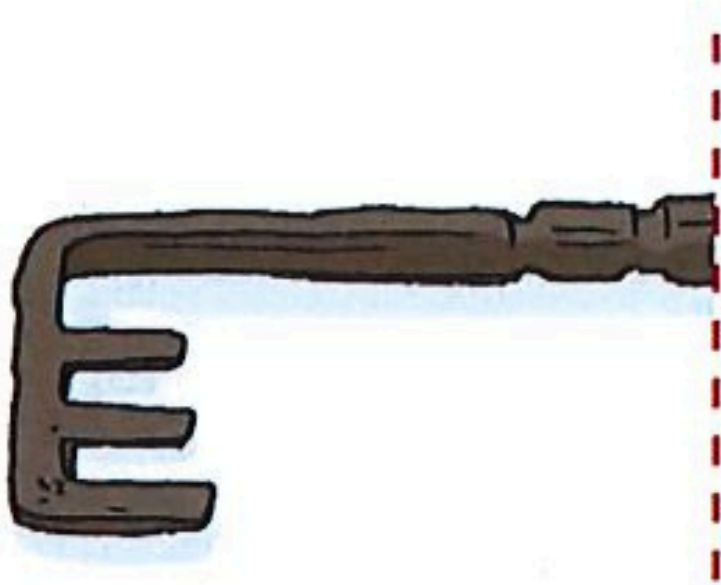


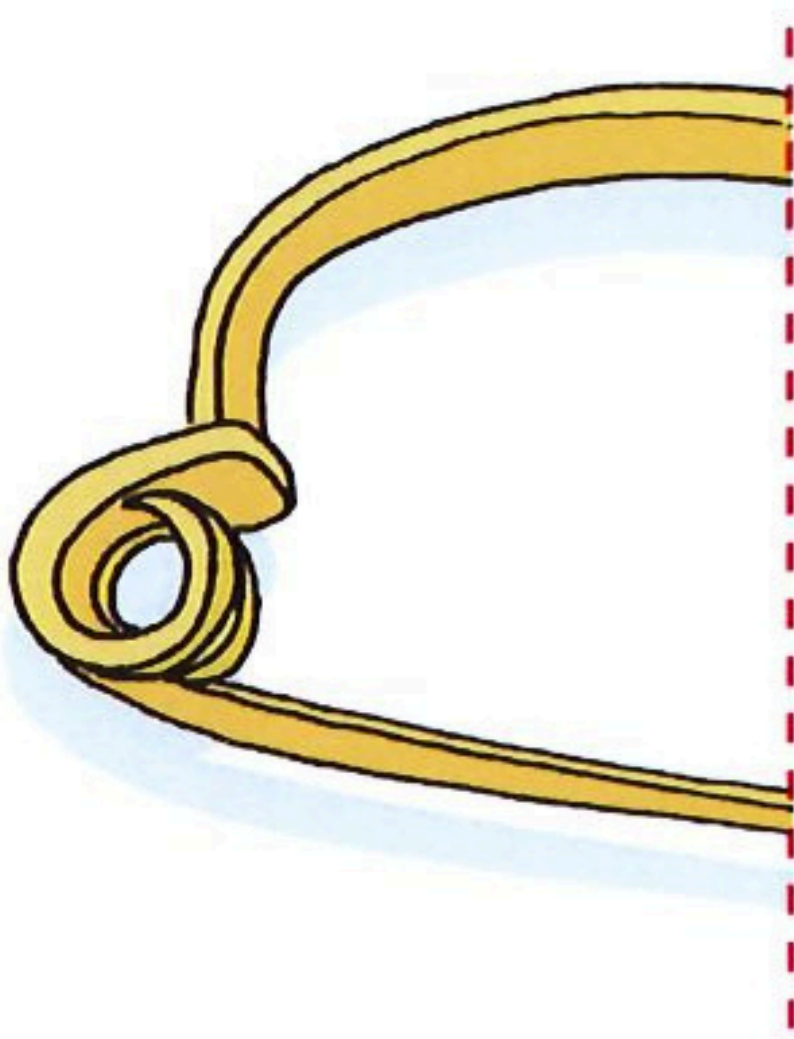
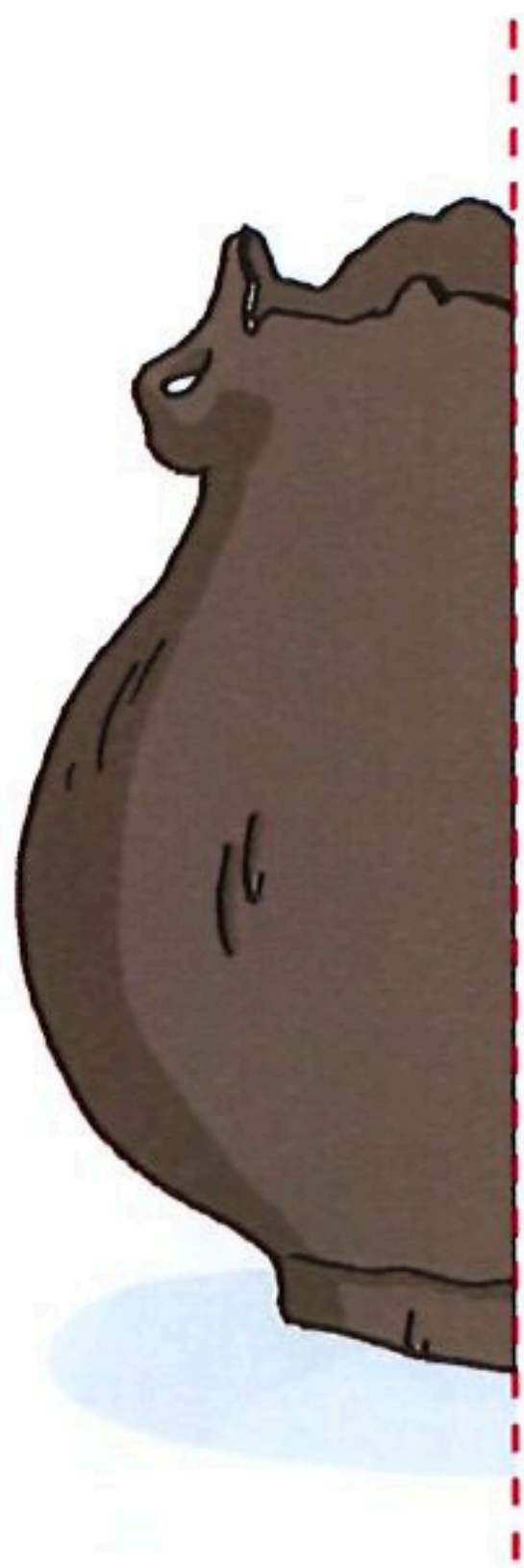
Dessine toi-même les objets suivants !

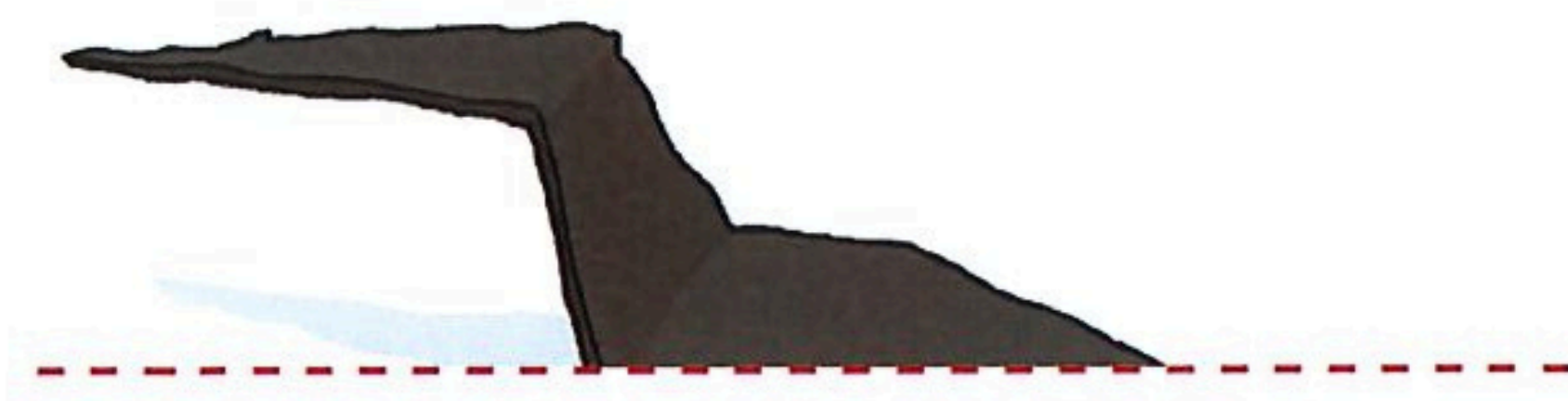


Rappelle-toi un objet, que tu as trouvé
beau dans le musée.

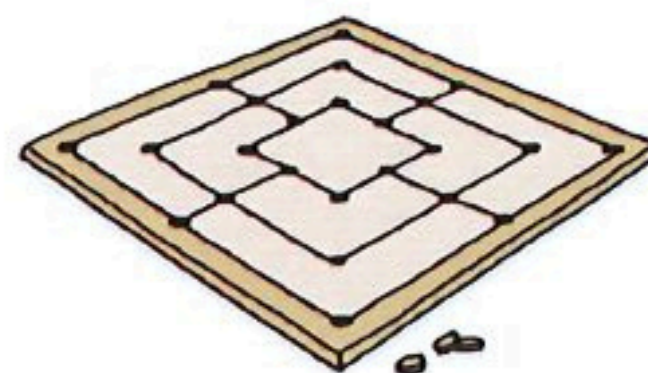
Dessine l'autre moitié de l'objet



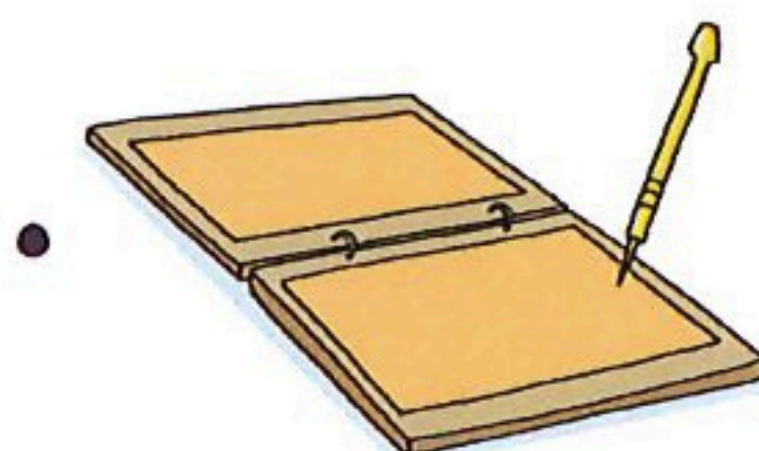
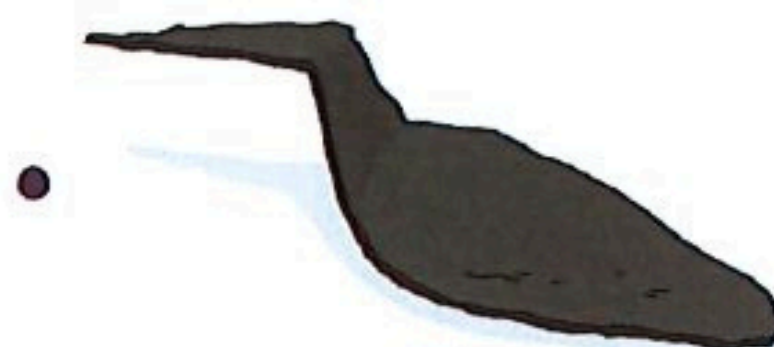


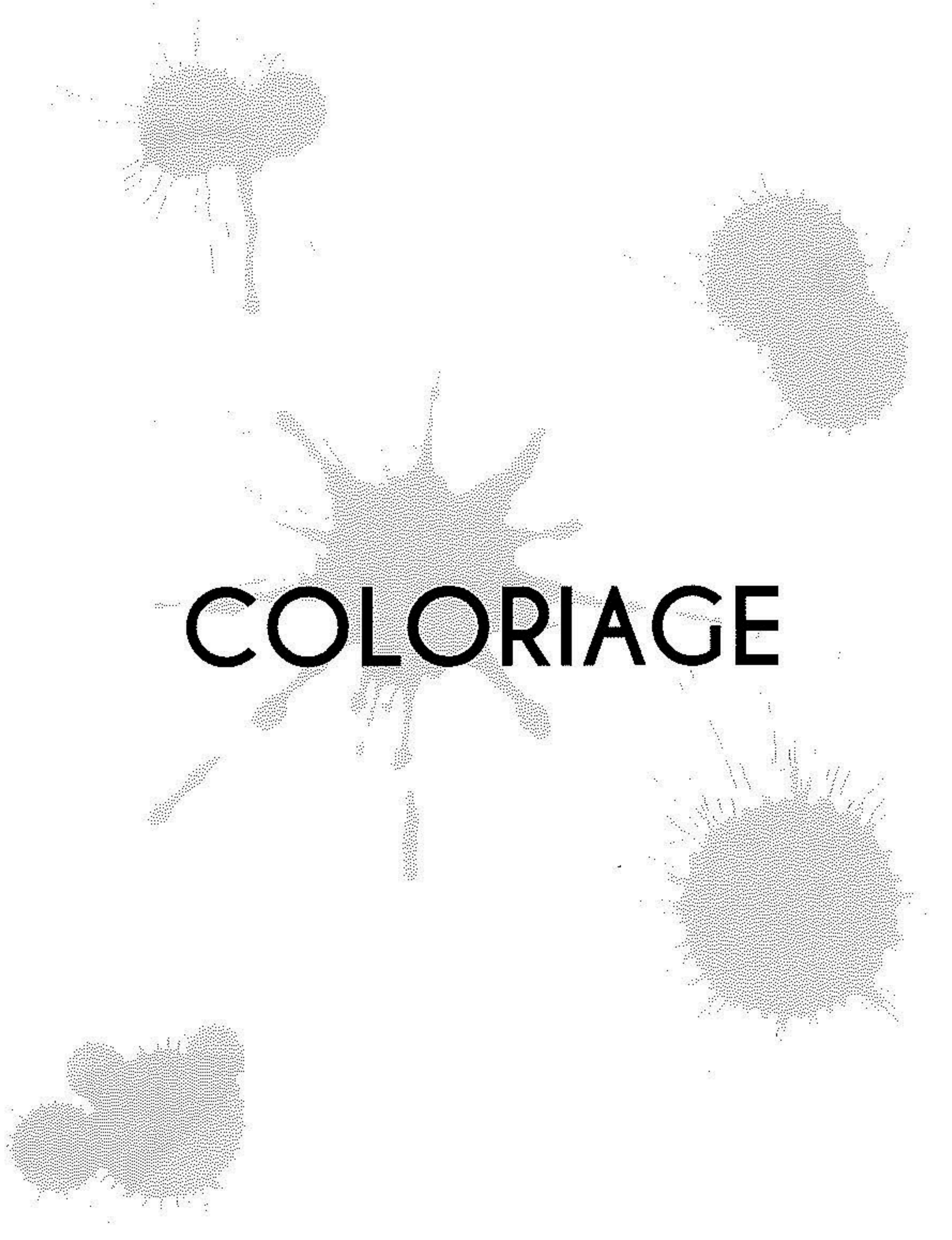


Relie Rufus à l'objet qu'il utilise.



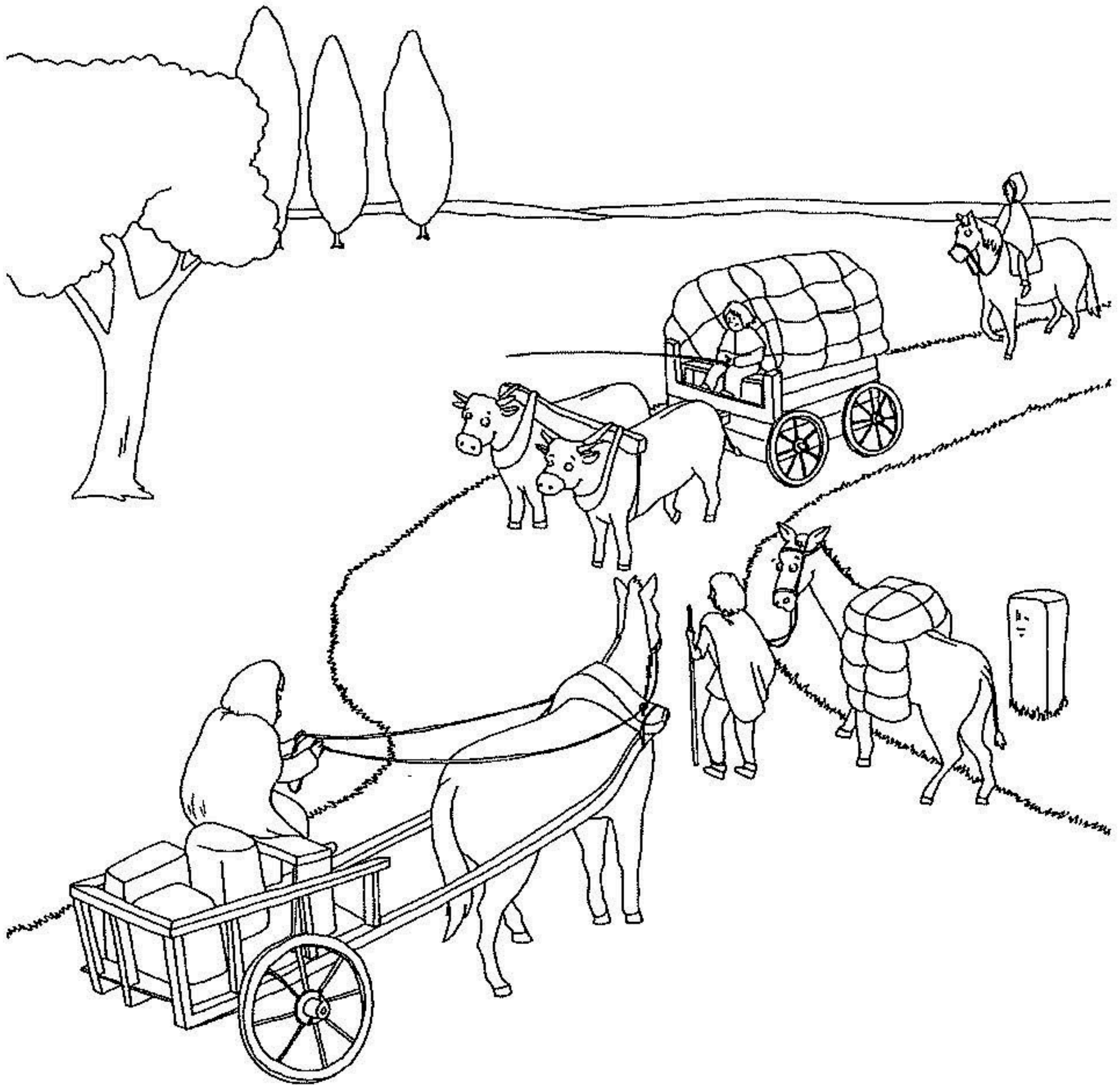
Relie Rufus à l'objet qu'il utilise.



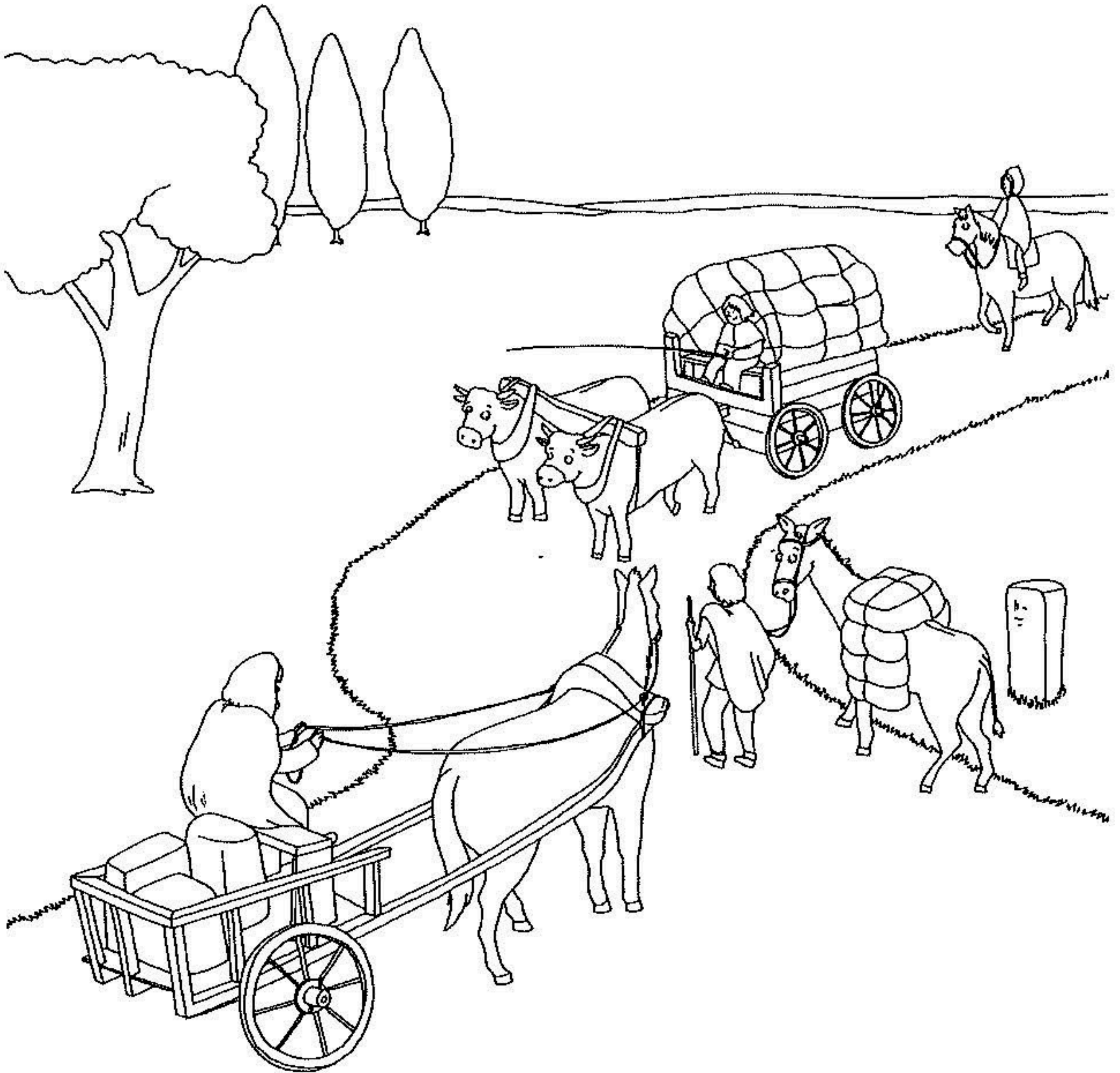


COLORIAGE

Colorie uniquement **les animaux** !



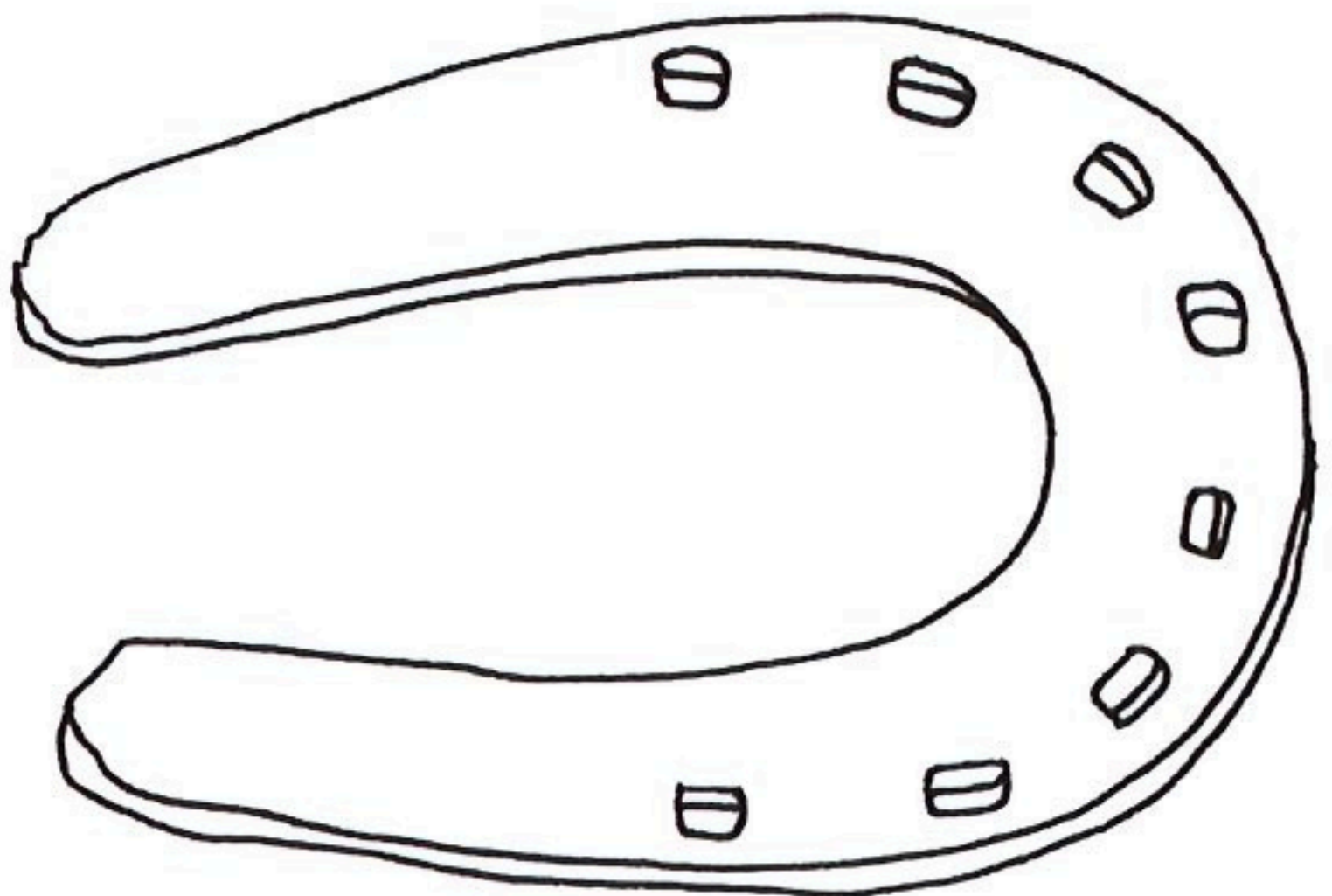
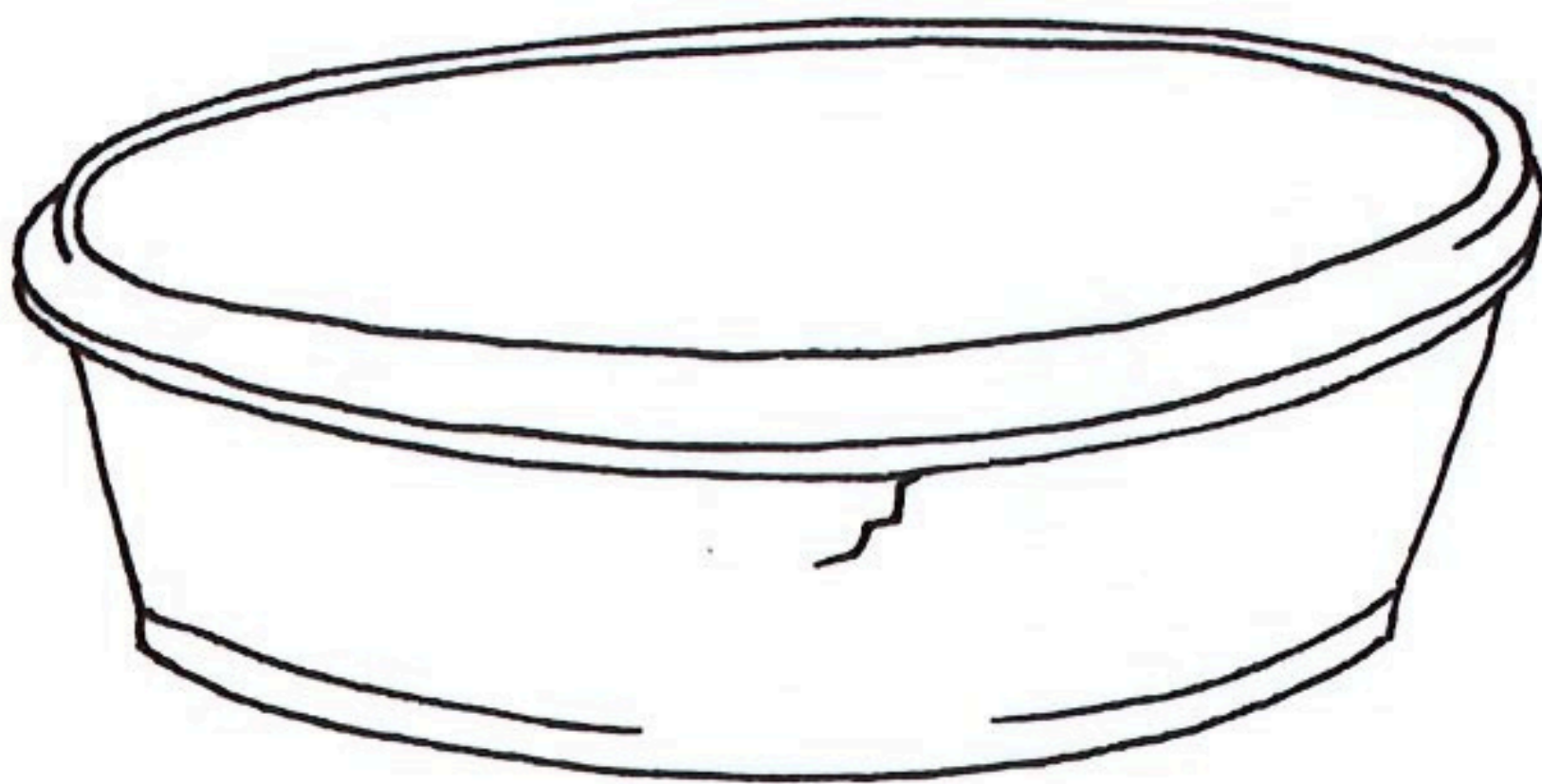
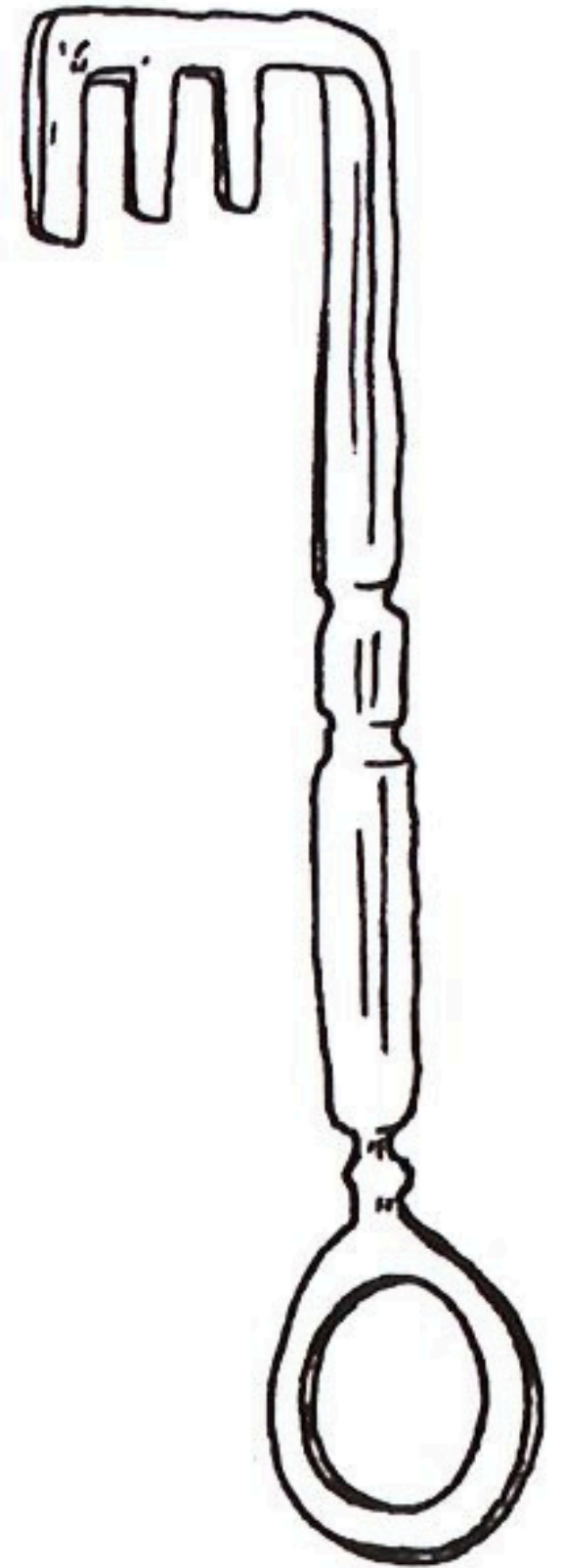
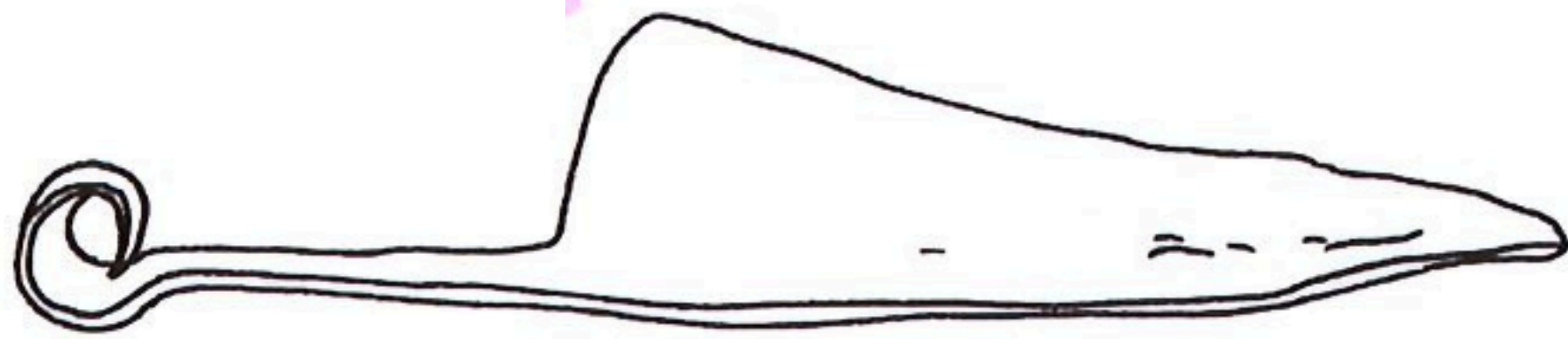
Colorie uniquement **les personnes**.

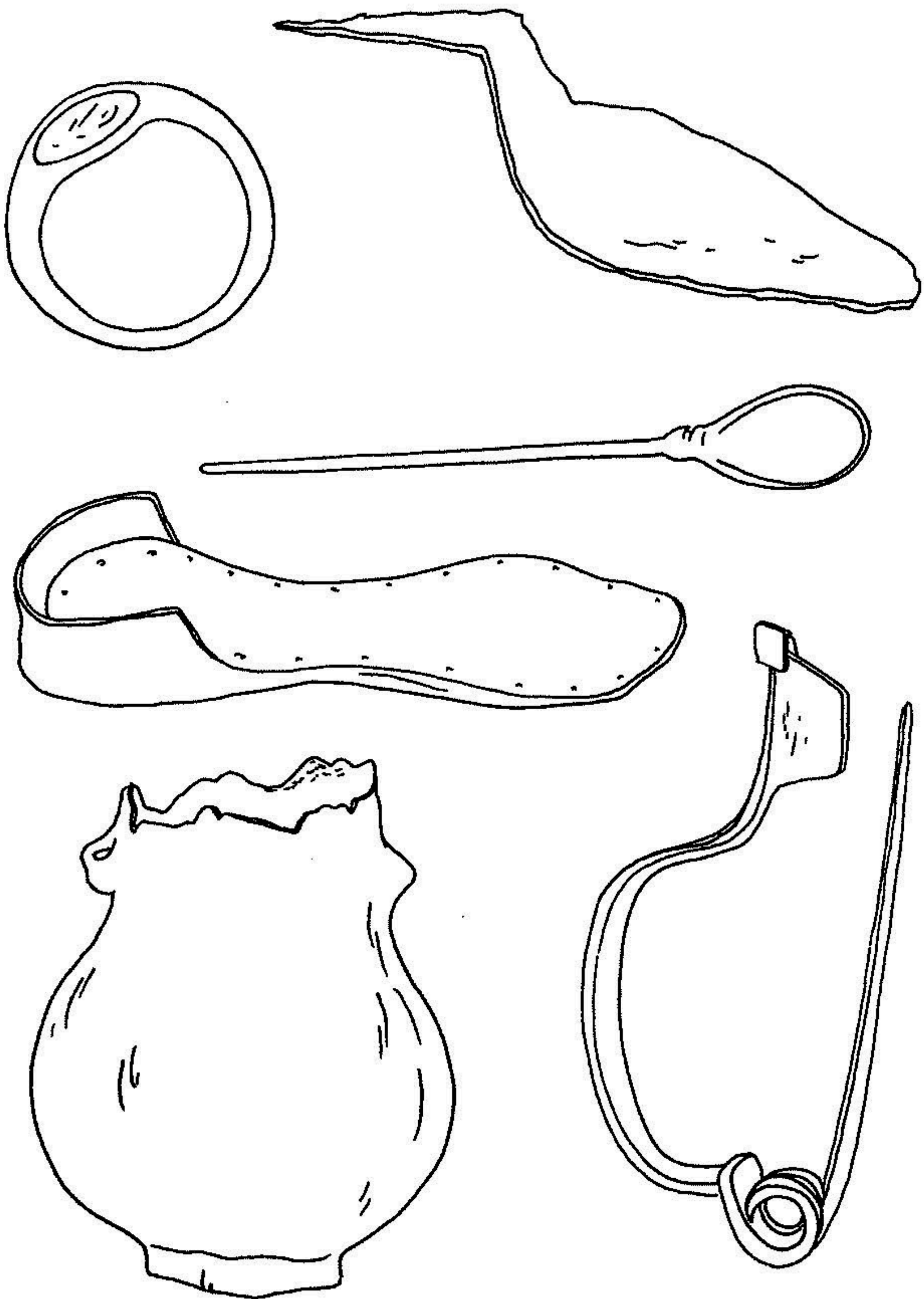


Colorie Rufus comme tu veux.



Rappelle-toi des objets du musée et colorie les objets suivants dans leur vraie couleur.





Voici le nom des objets des pages précédentes.

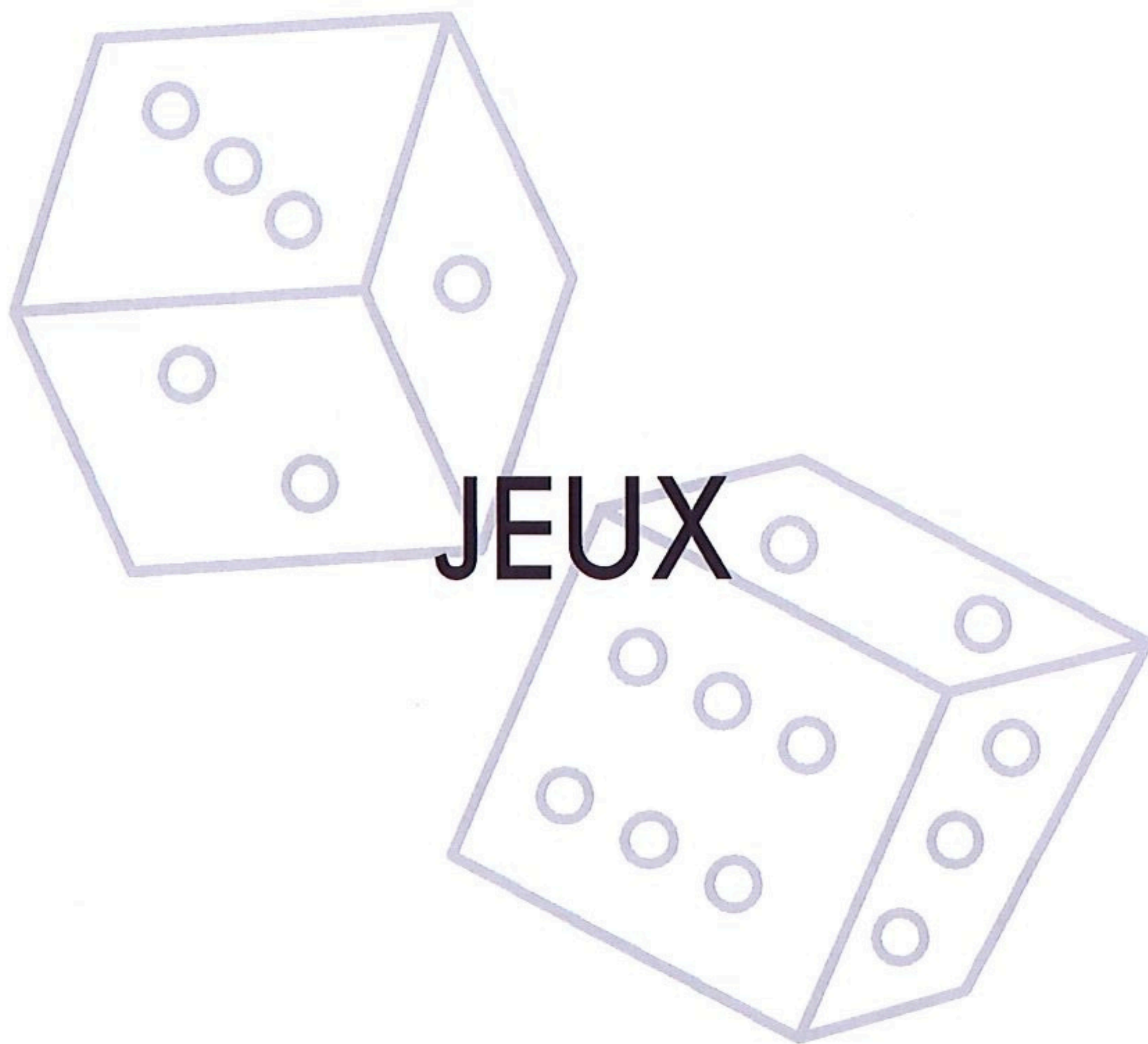
La semelle gallo-romaine	La clé gallo-romaine	Le couteau gallo-romain
La fibule gallo-romaine	Le fer à cheval gallo-romain	La monnaie gallo-romaine
La bague gallo-romaine	La truelle gallo-romaine	Le gobelet gallo-romain
La cuillère gallo-romaine	L' assiette gallo-romaine	Le stylet gallo-romain

Colorie, dans les bonnes couleurs, les vêtements des 2 enfants de cette fresque.

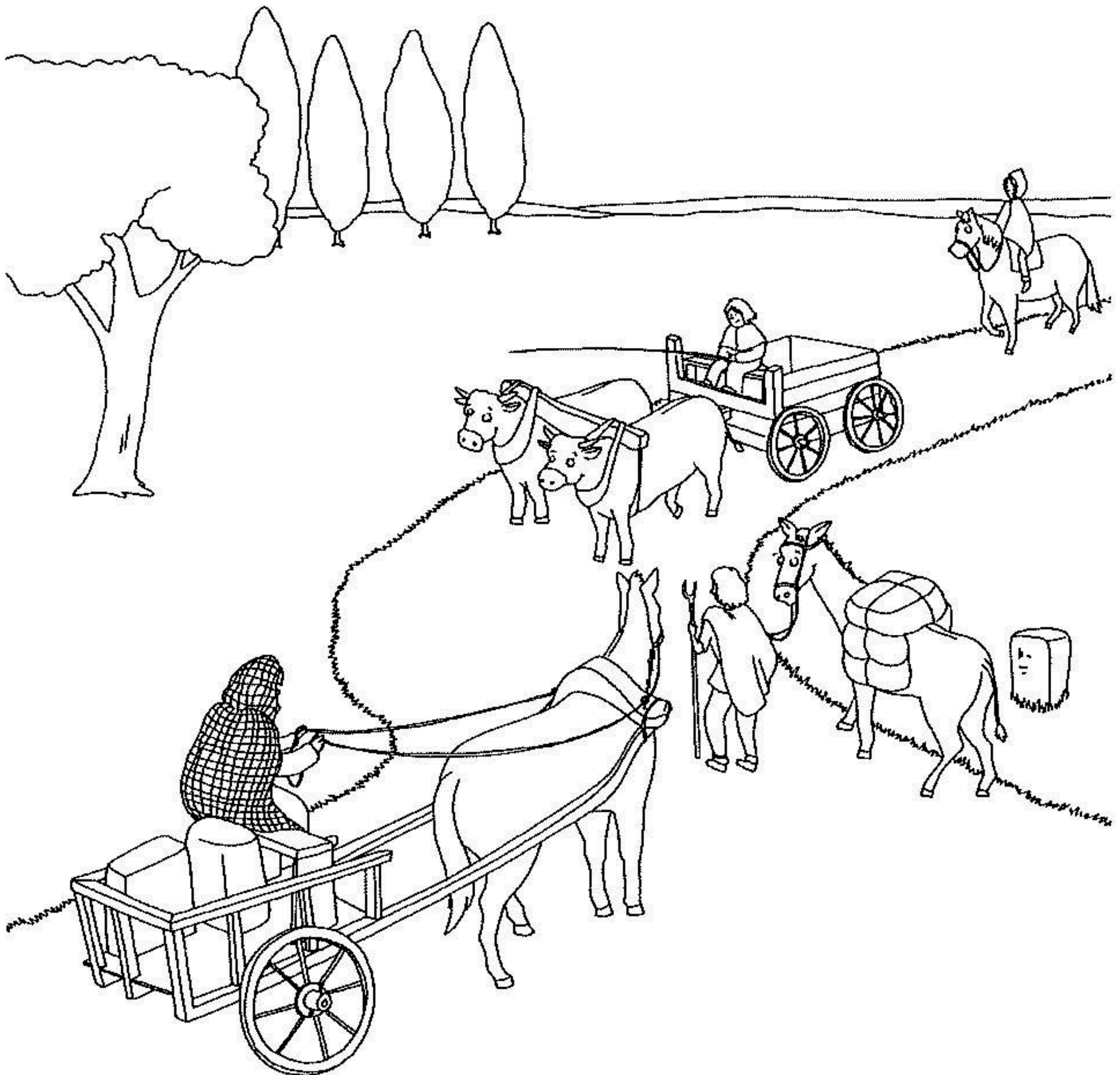


Colorie Tullia comme tu veux.

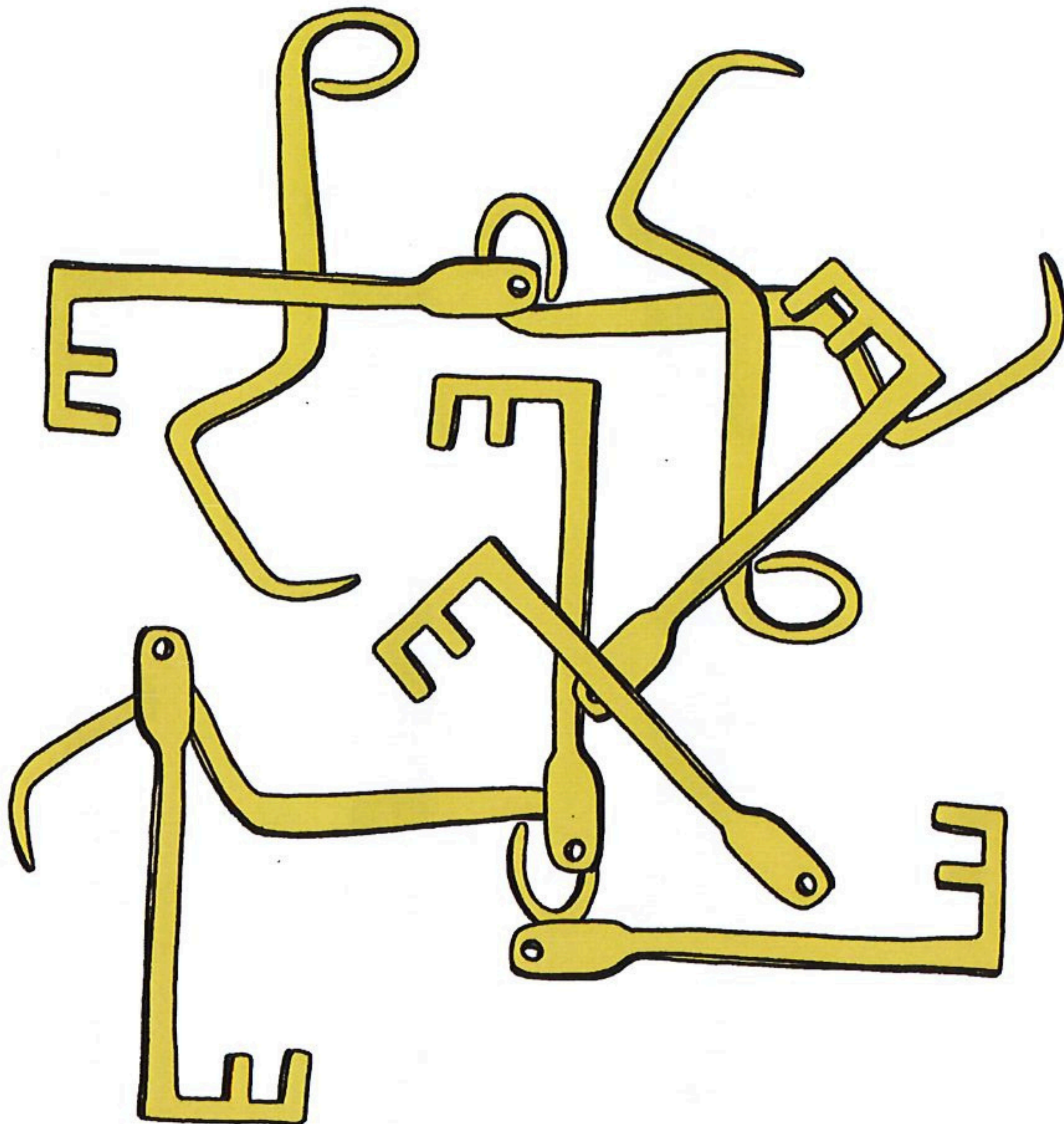




Retrouve les 7 erreurs qui se sont glissées dans le dessin. Aide-toi de la fresque de la page n°11.



Compte le nombre de clés fourchettes
et le nombre de clés crochets.



Clés fourchettes :

Clés crochets :

Retrouve la bonne silhouette des 3 personnages et entoure-la.



Le tavernier a perdu un objet. Est-ce la
semelle de ses chaussures, la bague de
sa femme ou un fer à cheval ?

