



ESPACE
GALLO-ROMAIN
ATH



Sommaire

Le musée

P.4-5

Ecoles maternelles

P.6-9

Ecoles primaires

P.10-13

Ecoles secondaires

P.14-17

Classes latinistes

P.18-19

PECA

P.20-23

Le musée

Découvrir le passé en s'amusant avec une équipe de médiateurs spécialisés et expérimentés !

Grâce à son approche **didactique active**, l'Espace gallo-romain est un formidable chantier **d'exploitation pédagogique** où l'élève est emmené dans la **vie quotidienne à l'époque gallo-romaine**.

Mettez vos élèves en **situation d'apprentissage** en découvrant la vie quotidienne des Gallo-Romains d'une manière vivante et originale.

Choisissez la visite la plus adaptée à votre classe !

Pensez à réserver...



Comment venir ?

Transports en commun

Bus

Gare TEC – Ath
Rue de la Station, 7800 Ath

Ligne de Chièvres/Saint-Ghislain,
Silly/Enghien, Peruwelz,
Blaton/Quevaucamps,
Tongre-Notre-Dame/Beloeil

Train

GARE SNCB – Ath
Rue de la Station, 7800 Ath

Ligne de Bruxelles, Tournai,
Mons ou Grammont

Accessibilité

Le musée est accessible aux personnes à mobilité réduite avec un parcours adapté : borne d'accueil, toilettes PMR, ascenseur, rampes, parlophonie, vidéos en langue des signes, ...

Informations et contenus pour malvoyants et malentendants, chiens guides autorisés.

Accès groupes

Le lundi, jour de fermeture au public individuel, est disponible sur réservation pour les groupes scolaires ou adultes.

L'accueil des groupes peut se faire dès 9h.

Contactez nous.

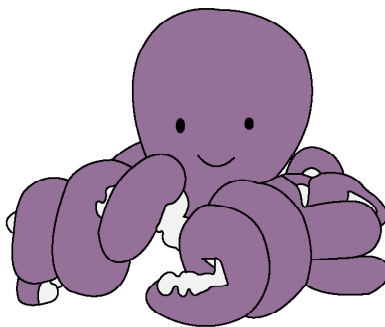


Ecoles maternelles

Animations

Découverte sensorielle avec Poulpix – M1 à M3

Notre poulpe géant et tout doux est un objet pédagogique comparable à un grand tapis d'éveil et de psychomotricité mais également à une première œuvre d'art accessible aux petits enfants .



Cette marionnette géante est cousu main avec différents tissus, textures pour éveiller les sens mais également avec des poignées et des petits sacs à découvertes. Poulpix, qui devient l'ami des enfants, permet une première expérience muséale pour les tout-petits !



Collection Espace gallo-romain
/Fédération Wallonie-Bruxelles
©KIKIRPA



Ecoles maternelles

Ateliers

NEW – Les lundis de la poterie – M1 à M3

Initiation ludique à la poterie et découverte de la matière (argile).

Laissez vos empreintes !
Du doigt de l'enfant à l'empreinte d'une décoration dans les céramiques gallo-romaine.



Alea Jacta Est – M3

Après avoir découvert la thématique du jeu au travers des collections de l'Espace gallo-romain, les participants à l'atelier auront l'occasion de jouer avec des jeux connus depuis l'Antiquité.



Duel en cuisine – M3

Cet atelier permet aux petits de découvrir les saveurs particulières et authentiques de la cuisine gallo-romaine. Toute une aventure pour leurs jeunes papilles !



Ecoles primaires

Animations

NEW – Les mystères de Pommerœul – P3 à P6

Plongez dans une aventure captivante au cœur des fouilles de Pommerœul où les élèves suivront les pas d'un archéologue passionné, lancés sur la piste d'un mystérieux objet disparu.

Entre animations, interactions et moments de réflexion, ils mèneront l'enquête aux côtés de ce chercheur d'indices pour percer les secrets que renferment les objets du musée : une expérience interactive et éducative.

Trivial poursuit gallo-romain – P3 à P6

La visite commence par une approche des notions spatio-temporelles grâce à une ligne du temps géante (+/- 15 mètres) et à des cartes géographiques simples et claires de nos régions.

Différentes équipes s'affrontent sur le territoire de la Gaule Belgique. En utilisant tous leurs sens et toute leur ingéniosité, les enfants tentent d'acquiescer les laissez-passer des diverses villes existant déjà à l'époque gallo-romaine.

NEW – Explo-Gallo – P1 à P3

Vivez une véritable exploration du musée de façon tout à fait nouvelle ! Un explorateur a laissé des indices pour vos élèves... Découvertes, manipulations, chasse aux trésors et costume sont au programme !



Ecoles primaires

Ateliers

NEW – Les lundis de la poterie – P1 à P6

Découverte de la poterie et de la technique du colombin. Les élèves façonnent et assemblent l'argile avec en point d'orgue les différentes façons de décorer les céramiques durant l'Antiquité : molette, guillochis, ...

Alea Jacta Est – P1 à P6

Après avoir découvert la thématique du jeu au travers des collections de l'Espace gallo-romain, les participants à l'atelier auront l'occasion de jouer avec des jeux connus depuis l'Antiquité.

Duel en cuisine – P1 et P2

Cet atelier permet aux petits de découvrir les saveurs particulières et authentiques de la cuisine gallo-romaine. Toute une aventure pour leurs jeunes papilles !

Top chef – P3 à P6

Un atelier original conçu autour de l'alimentation et de la cuisine des Gallo-Romains qui titillera votre curiosité pour devenir de vrais Top Chefs de l'Antiquité !



Parfums et bains – P5 et P6

Lors de cet atelier créatif et original, les élèves pourront découvrir les thermes durant l'Antiquité et, de cette façon, se faire une meilleure idée de l'hygiène des Gallo-Romains. En sentant et découvrant les essences, ils créeront leur propre parfum. Chacun fabriquera une « concrète » selon les goûts et la mode gallo-romaine.

Écriture – P3 à P6

Calame, encre, papyrus, bois... Les outils et les supports d'écriture utilisés dans l'Antiquité, n'auront plus aucun secret pour vos élèves !

Mode et tissage – P5 et P6

Découvrez la mode gallo-romaine ! De nombreux vêtements sont reconstitués pour découvrir les tissus, les couleurs, les formes des vêtements de l'époque. Ensuite, abordez les techniques de tissage ainsi que les différents matériaux comme le lin et la laine utilisés durant la période gallo-romaine. L'élève deviendra tisserand et emportera son étoffe.

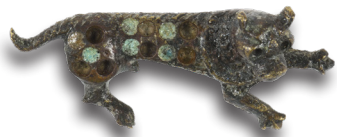
Ecoles secondaires

Animations

NEW - Les mystères de Pommerœul - S1 et S2

Plongez dans une aventure captivante au cœur des fouilles de Pommerœul où les élèves suivront les pas d'un archéologue passionné, lancés sur la piste d'un mystérieux objet disparu.

Entre animations, interactions et moments de réflexion, ils mèneront l'enquête aux côtés de ce chercheur d'indices pour percer les secrets que renferment les objets du musée : une expérience interactive et éducative.



Collection Espace gallo-romain
©KIKIRPA

Trivial poursuit gallo-romain - S1

La visite commence par une approche des notions spatio-temporelles grâce à une ligne du temps géante (+/- 15 mètres) et à des cartes géographiques simples et claires de nos régions.

Différentes équipes s'affrontent sur le territoire de la Gaule Belgique. En utilisant tous leurs sens et toute leur ingéniosité, les enfants tentent d'acquiescer les laissez-passer des diverses villes existant déjà à l'époque gallo-romaine.



Collection Espace gallo-romain
/Agence Wallone du Patrimoine
©S.DELSAUT



Les Gallo-Romains en questions - S1 à S3

La visite commence par une approche des notions spatio-temporelles avec une ligne du temps et des cartes géographiques précises et claires de nos régions.

L'animation permet aux élèves d'approfondir leurs connaissances sur la vie des Gallo-Romains avec des recherches en autonomie dans le musée.

Visite des collections - S4 à S6

Suivez le guide à la découverte des objets archéologiques exposés dans le musée. Contactez-nous pour adapter la visite selon le programme ou vos envies.



Collection Espace gallo-romain
/Fédération Wallonie-Bruxelles
©KIKIRPA

Ecoles secondaires

Ateliers

NEW – Les lundis de la poterie – S1 à S3

Faites découvrir la technique de la coroplastie à vos élèves!

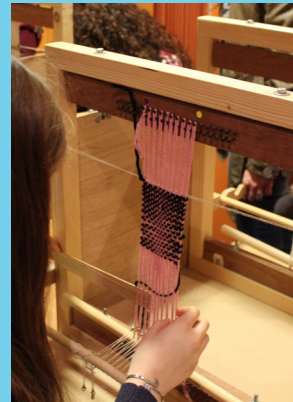
Une façon étonnante de découvrir le travail de l'argile et d'utiliser des moules pour créer la reproduction d'une statue en céramique portant le fameux Cucullus.

Parfums et bains – S1 à S6

Lors de cet atelier créatif et original, les élèves pourront découvrir les thermes durant l'Antiquité et, de cette façon, se faire une meilleure idée de l'hygiène des Gallo-Romains. En sentant et découvrant les essences, ils créeront leur propre parfum. Chacun fabriquera une « concrète » selon les goûts et la mode gallo-romaine.

Alea Jacta Est – S1 et S2

Après avoir découvert la thématique du jeu au travers des collections de l'Espace gallo-romain, les participants à l'atelier auront l'occasion de jouer avec des jeux connus depuis l'Antiquité.



Mode et tissage – S1 à S6

Découvrez la mode gallo-romaine ! De nombreux vêtements sont reconstitués pour découvrir les tissus, les couleurs, les formes des vêtements de l'époque. Ensuite, abordez les techniques de tissage ainsi que les différents matériaux comme le lin et la laine utilisés durant la période gallo-romaine. L'élève deviendra tisserand et emportera son étoffe.

Un banquet presque parfait – S1 à S6

Un atelier original conçu autour de l'alimentation et de la cuisine des Gallo-Romains et qui viendra titiller votre curiosité et vos papilles. Réalisez une recette en vogue en Gaule romaine. Goûtez des saveurs particulières et authentiques et préparez un banquet presque parfait !

Écriture – S1 à S3

Les moyens et les supports d'écriture n'auront plus aucun secret pour vos élèves. Utilisez le calame et de l'encre pour écrire sur du papyrus ou même sur du bois. Découvrez l'alphabet romain à l'aide d'un stylet et d'une tablette de cire.

Classes

latinistes

Ces journées peuvent se faire en collaboration avec l'Hôpital Notre-Dame à la Rose de Lessines. Demandez le programme !

Le latin, ce n'est pas que pour les Romains ! – S1 et S2

A l'Espace gallo-romain, l'implantation et l'utilisation du latin dans nos régions durant l'Antiquité seront mises en évidence. Les élèves appréhenderont la place de l'écrit dans la société gallo-romaine, au travers de pièces archéologiques et de l'utilisation concrète d'outils et supports d'écriture de l'époque, comme la tablette de cire, le stylet, le papyrus et le calame.

Soins du corps et soins de l'âme – S3 et S4

Indissociables durant l'Antiquité, les soins du corps et les soins de l'âme sont évoqués dans cet atelier original. Par un travail de recherche, d'observation et de manipulation, les élèves découvrent les grands principes de la médecine dans l'Antiquité. Dans l'atelier, ils fabriquent deux produits de soins corporels selon les recettes de l'époque.



Portraits frappés – S5 et S6

Nous vous proposons un atelier « numismatique » autour de l'observation, la compréhension et l'analyse de pièces de monnaie antiques en pays nervien. Après une observation des collections correspondant à la thématique du musée, nous nous arrêtons aux différents aspects de la monnaie. Ensuite, les élèves manipulent plusieurs fac-similés afin de dégager les premiers points de classement et d'analyse. Pour terminer, les élèves réalisent une recherche sur de véritables monnaies antiques issues des collections du musée. Cela permet alors de dégager, entre autres, des concepts tels que la propagande liée aux monnaies.



Collection Espace
gallo-romain
/Fédération Wallonie-Bruxelles
©KIKIRPA



PECA

Quesaco ?

Mythologie et théâtre : De la 1ère maternelle à la 2ème secondaire !

L'Espace gallo-romain vous invite à découvrir et à intégrer le Parcours d'Education Culturelle et Artistique gratuitement.

Nous vous proposons une offre PECA pensée et adaptée à chaque niveau d'enseignement!

La nouveauté ? Nous invitons vos élèves à découvrir la mythologie et le théâtre antique au travers de multiples activités et ateliers variés et adaptés à vos classes.

Nous avons conçu un parcours qui est destiné aux élèves dès la 1ère maternelle jusqu'à la 2ème secondaire.

Les objectifs ? Ouvrir vos élèves à la vie culturelle et artistique en leur permettant de côtoyer un musée et des artistes, tout en développant des compétences et un esprit critique !

A cet effet, le musée collaborera avec des artistes, des musiciens et des conteurs. Les élèves aborderont leur Parcours d'Education Culturelle et Artistique grâce à 3 activités distinctes autour de la mythologie et du théâtre antique !



Maternel



Primaire



Secondaire



Atelier Poterie

M-P-S



Atelier Musique

M-P-S



Atelier Théâtre

M-P-S



Atelier Peinture

M-P-S



Atelier Filage

M-P-S



Atelier Caricature

M-P-S



Atelier Lego

M-P-S





ESPACE
GALLO-ROMAIN
ATH

